

Nombre _____ Jugador _____

Reino _____ Grupo étnico _____

Posición social Familia

Profesión _____ Profesión paterna _____

Descripción

Characteristics

	Total	Temporal		Máximos	Actuales
FUErza	<input type="text"/>	<input type="text"/>	PV	<input type="text"/>	<input type="text"/>
AGIlidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Sano	_____	_____
hABilidad	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Herido	_____	_____
RESistencia	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Malherido	_____	_____
PERcepción	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Inconsciente	_____	_____
COMunicación	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Muerto	_____	_____
CULtura	<input type="text"/>	<input type="text"/>			
	Total	Temporal	RR	Suerte	IRR
ASPEcto	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Templanza	<input type="text"/>		<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Edad	_____		PF	Suerte actual	PC
Altura y peso	_____				

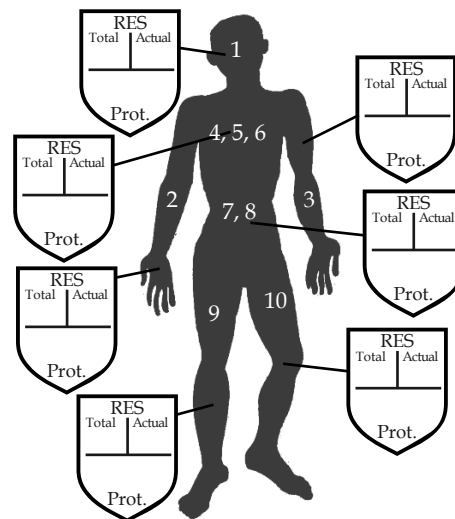


Puntos de Aprendizaje

Armag

Arma	%	Daño	Tamaño	Recarga	Alcance	Notas

- Armadura



Competencias

☼ Alquimia (CUL)	___□	☼ Escuchar (PER)	___□	☼ Teología (CUL)	___□	☼ Normal
☼ Artesanía (HAB)	___□	☼ Esquivar (AGI)	___□	☼ Tormento (HAB)	___□	Base de la car.
☼ Astrología (CUL)	___□	☼ Forzar Mecanismos (HAB)	___□	☼ Trepas (AGI)	___□	● Paterna
☼ Cabalgar (AGI)	___□	Idioma (CUL):		☼ _____	___□	Base de la car.
☼ Cantar (COM)	___□	☼ _____	___□	☼ _____	___□	● Primaria
☼ Comerciar (COM)	___□	☼ _____	___□	☼ _____	___□	Base de la car. x3
☼ Conducir Carro (HAB)	___□	☼ _____	___□	☼ _____	___□	☼ Secundaria
☼ Conocimiento Animal (CUL)	___□	☼ Juego (HAB)	___□	☼ _____	___□	Base de la car.
Conocimiento de Área (CUL):		☼ Lanzar (AGI)	___□			Dificultades
☼ _____	___□	☼ Leer y Escribir (CUL)	___□			Infalible +75%
☼ _____	___□	☼ Leyendas (CUL)	___□			Muy fácil +50%
☼ Conocimiento Mágico (CUL)	___□	☼ Mando (COM)	___□	☼ Arcos (PER)	___□	Fácil +25%
☼ Conocimiento Mineral (CUL)	___□	☼ Medicina (CUL)	___□			Normal +0%
☼ Conocimiento Vegetal (CUL)	___□	☼ Memoria (PER)	___□	☼ Ballestas (PER)	___□	Difícil -25%
☼ Correr (AGI)	___□	☼ Música (CUL)	___□	☼ Cuchillos (HAB)	___□	Muy difícil -50%
☼ Corte (COM)	___□	☼ Nadar (AGI)	___□	☼ Escudos (HAB)	___□	Imposible -75%
☼ Degustar (PER)	___□	☼ Navegar (HAB)	___□	☼ Espadas (HAB)	___□	
☼ Descubrir (PER)	___□	☼ Ocultar (HAB)	___□	☼ Espadones (FUE)	___□	Porcentaje Crítico Pífa
☼ Disfrazarse (COM)	___□	☼ Rastrear (PER)	___□	☼ Hachas (FUE)	___□	01-10 01 91-00
☼ Elocuencia (COM)	___□	☼ Saltar (AGI)	___□	☼ Hondas (PER)	___□	11-20 01-02 92-00
☼ Empatía (PER)	___□	☼ Sanar (HAB)	___□	☼ Lanzas (AGI)	___□	21-30 01-03 93-00
☼ Enseñar (COM)	___□	☼ Seducción (ASP)	___□	☼ Mazas (FUE)	___□	31-40 01-04 94-00
☼ Escamotear (HAB)	___□	☼ Sigilo (AGI)	___□	☼ Palos (AGI)	___□	41-50 01-05 95-00
				☼ Pelea (AGI)	___□	51-60 01-06 96-00
						61-70 01-07 97-00
						71-80 01-08 98-00
						81-90 01-09 99-00
						91-100 01-10 00

===== Equipo transportado =====

[illegible]

Dechizos y Rituales

Nombre	Ordo	Ceremonia	Caducidad	Duración	Componentes	preparación y descripción / Efecto
--------	------	-----------	-----------	----------	-------------	------------------------------------

[illegible]

Notas Ser bidores y Criados

[illegible]